

Componentes

- 40 cartas de cobertura
- 80 cartas plegadas bizcocho
- 4 cartas de plato
- 40 Cubitos de colores
- 15 cartas de pedidos
- 1 carta redonda de timbre



De 2 a 4 jugadores



A partir de 5 años



15 minutos por partida



La pastelería del Chef Sweeteer está a todo gas. Debemos elaborar grandes y deliciosas tartas. ¿Qué pasteleros serán los más rápidos? ¿Serás capaz de elaborar la tarta más alta?

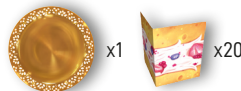
El objetivo del juego es **construir la tarta más alta (10 pisos)** según los pedidos que vayan surgiendo, teniendo en cuenta que el equilibrio juega un papel fundamental.

Preparación

Cada jugador toma **10 cartas redondas de cobertura**, **1 carta redonda de plato** y **20 cartas plegadas de bizcocho**.

En el centro de la mesa se coloca la carta de timbre, la baraja de cartas de pedidos boca abajo y los cubitos de colores que conforman la despensa de *toppings*.

El jugador que haya comido tarta más recientemente deberá voltear la primera carta del mazo de pedidos de tal forma que todos los jugadores la puedan ver.



Cómo se juega

Los jugadores colocarán una bandeja en su mano y, sobre ella, construirán los pisos de la tarta en función de lo que mande la carta de pedido (un piso, dos pisos,...). Para ello, toman 2 cartas plegadas de bizcocho, y las colocan de tal forma que puedan poner sobre ellas una carta redonda de cobertura.

En turnos posteriores, construirán pisos **sobre los que ya tuvieron en su plato**.





Si la carta de pedido tiene dibujada una guinda, el jugador tiene que tomar un cubito de la despensa de *toppings* (**sin importar el color**) y colocarlo sobre el piso de la tarta.

El primer jugador que complete el pedido, tocará la carta de timbre y el resto de jugadores pararán de elaborar sus tartas. Si la tarta de ese jugador sigue en pie, se quedará la carta de pedido en concepto de premio y sumará los puntos que figuren en ella al final de la partida.

Una vez pulsada la carta timbre, los jugadores deben detenerse y no tocar su tarta. Si tuvieran algún piso inacabado, deberán retirar todos los componentes del piso incompleto.

Si a un jugador se le cae la tarta, tiene que seguir con lo que le quede o empezar la tarta de nuevo.

El ganador de la ronda (quien ha colocado la mano sobre la carta de timbre primero y ha conseguido la carta de pedido) será el encargado de voltear una nueva carta de pedido en la nueva ronda, y así sucesivamente.

Fin de juego

El juego termina cuando se cumpla, al menos, **una de estas condiciones**:

- Un jugador elabore una tarta de 10 pisos sin que se caiga y pulse el timbre.
- Se terminen todas las cartas de pedido. En este caso, se cuentan los puntos conseguidos por cada jugador y gana quien más puntos haya obtenido. (Las cartas de pedido tienen puntos según su dificultad).

En caso de empate, se comparte la victoria.

Recuerda que existen **2 estrategias para conseguir la victoria**:

- Elaborando pisos de la tarta rápidamente, con mucho riesgo de que se caiga.
- Construyendo la tarta despacio con el fin de llegar a 10 pisos.



Modo Infantil

El hecho de montar la tarta sobre la bandeja en la mano del jugador puede resultar, a veces, complicado para los más pequeños. En ese caso, pueden **montar la tarta directamente sobre la mesa**.

Opcionalmente, se puede **ignorar la regla de los toppings** y construir la tarta sin ellos.



Contents:

- 40 frosting cards
- 80 sponge Cake cards
- 4 plate cards
- 40 coloured cubes
- 15 order cards
- 1 bell card



De 2 a 4 jugadores



A partir de 5 años



15 minutos por partida



At Chef Sweeteer's bakery, everybody is working flat out! We have to make huge and delicious cakes. Who will be the fastest baker? Will you be able to make the highest cake?

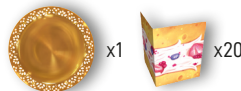
The object of the game is **to make the highest cake (10 layers)** according to the orders you receive, and having in mind that balance plays an important role.

Setup

Each player draws **10 Frosting cards, 1 Plate card and 20 Sponge Cake cards.**

In the middle of the table, place the Bell card, the Order deck (facing down) and the coloured cubes, which are the toppings supply.

The player who ate cake most recently flips the top card of the Order deck so all players can see it.



How to Play

Players place their Plates on their hands. On top of these Plates, they will stack the layers of their cakes depending on the Order card (one layer, two layers...). In order to do so, each player draws 2 Sponge Cake cards and places them in a way they can put a Frosting card on top of the Sponge cake.

In following turns, they will stack layers on top of the ones that are already on their Plates.



If the Order card has a Candied Cherry on it, each player needs to draw a Topping cube from the supply (**no matter the colour**) and place it on the layer of their cakes.

The first player who completes the Order touches the Bell card, and the other players stop making their cakes. If the cake of that player is still standing, that player keeps the Order card as a reward and, at the end of the game, the points on that card will be tallied.

Once a player touches the Bell card, the other players must stop; they cannot touch their cakes. If any of them has an unfinished layer, they must remove all the components of that unfinished layer.

If a player's cake collapses, that player continues with what remains or starts the cake again.

The winner of the round (the player who touched the Bell card first and kept the Order card) will flip a new Order card during the next round, and so on and so forth.

End of the Game

The game ends when at least **one of the following conditions** is fulfilled:

- A player makes a 10 layer cake, without it collapses, and touches the Bell.
- The Order deck runs out of cards. In that case, players tally their points. The player with the most points wins the game (Order cards grant points according to their difficulty).

In case of a tie, the tied players share the victory.

Remember! There are **2 strategies to get the victory**:

- Stack the layers very quickly, with a high risk that your cake collapses.
- Or make the cake slowly in order to get the 10 layers.



Kids Variant

To make a cake on a Plate that is on your hand may not be a piece of cake for the youngest. In that case, they may just make their cakes on the table.

Optionally, **the toppings rule may be ignored** and cakes may be made without them..

