

Raúl López

Juan C. Ruiz



# MÁS MASCOTAS

¿Seguro que sabes cuidar de sus bebés?

## REGLAMENTO



¿Seguro que sabes cuidar a tu mascota... y a sus bebés?

MÁS MASCOTAS es una expansión para el divertidísimo juego MASCOTAS. En esta expansión (requiere del juego original para jugarse) encontrarás dos mascotas más para cuidar, sus bebés, así como nuevos personajes y nueva forma de jugar.

## COMPONENTES

La caja contiene 3 cartas grandes (dos mascotas nuevas y el parque infantil) y un total de 49 cartas divididas en los siguientes tipos :

MASCOTAS (x5)



GATO



LORO



MAPACHE

CUIDADOS (X16)



BEBES (x18)



ACCIONES (x10)



GIRL SCOUT



TIOVIVO



TRABAJADOR DE LA  
PERRERA

# OBJETIVO DEL JUEGO

Con esta expansión, además de cuidar a las Mascotas del juego original deberás cuidar a sus bebés.

Para ganar deberás conseguir que la carta grande de tu mascota objetivo, tenga en tu turno los cuidados necesarios en cada una de las esquinas, pero además, la carta correspondiente a su mascota bebé debe estar ubicada en el Parque infantil. Como en el juego original, la mascota no puede estar ni enferma ni enfadada y en este caso, el parque infantil tampoco debe estar ni enferma ni enfadada. Ningún padre o madre (sea humano o animal) puede estar tranquilo si no tiene a sus hijos a la vista y en buenas condiciones.

Hay una excepción a este objetivo general del juego. Si tu mascota objetivo es el malvado Mapache, ganarás la partida si ningún jugador consigue ganar antes de que se acabe la baraja de cartas de robo completamente.

*Nota: Para partidas de 2 y 3 jugadores, El Mapache se usará como una mascota más, de tal manera que puede tocarte en la mano inicial o puedes robarlo a lo largo de la partida (recordamos el cambio de regla para 2 y 3 jugadores de la carta Tienda de Mascotas, donde en este caso tu mascota se cambia por la primera mascota de fuera de juego, colocando la tuya debajo del todo de la baraja de las mascotas secretas de fuera de juego, y así sucesivamente cada vez que se juegue la Tienda de Mascotas), en este caso, si el jugador que tenga al Mapache, al acabar la baraja (si alguien lo tiene) ganará la partida, de lo contrario, se barajarán todas las cartas del descarte y montará de nuevo la baraja de robo.*

# PREPARACIÓN

Elije 4 mascotas de entre las 6 disponibles (las 4 del juego original y las dos que incluye esta expansión: gato y loro). Posteriormente coloca las cuatro cartas grandes de mascotas seleccionadas en la mesa dejando en su zona central espacio para la carta de Parque Infantil y el mazo de robo.

En el mazo de robo se incluirán todas las cartas de acción y cartas de estado de la versión original de Mascotas y de esta expansión. Se incluirán también las cartas de cuidados correspondientes a las 4 mascotas seleccionadas, así como las cartas de bebés de las mismas (3 copias de cada mascota bebe).

A continuación se cogen al azar tantas cartas de mascota objetivo (de los 4 tipos de mascota que hayáis seleccionado) como número de jugadores haya, menos uno. Se añade la carta de Mapache, se barajan y se reparten en secreto a cada jugador.



# TURNO DE JUEGO

Hay un cambio importante en el modo de juego respecto al juego MASCOTAS, cada jugador está obligado a jugar 2 cartas de su mano durante el turno. Posteriormente robará hasta tener nuevamente 4 cartas al final de su turno.

Habrà momentos durante la partida que el jugador al comienzo de su turno no tenga 4 cartas en mano (puede incluso no tener ninguna), debido a acciones sufridas en los turnos de los demás jugadores. En este caso se jugará las cartas de la mano y no se puede robar hasta el final de turno.

(Si no tienes cartas para jugar, directamente robas hasta completar 4 cartas en mano y pasas turno).

Las cartas de cuidado y estado se colocan encima de la correspondiente carta grande, mientras que las cartas de acción se ejecutan directamente.



# LOS BEBÉS Y EL PARQUE INFANTIL

El Parque Infantil se considera, respecto a reglas, similar a cualquier otra carta de mascota grande. En sus esquinas, sobre los iconos de “chupete” se colocarán los diferentes bebés, al igual que se colocan las cartas de cuidado en las cartas grandes de mascota.

Las cartas de estado y acción se juegan sobre el Parque Infantil exactamente igual que en el resto de cartas grandes de mascota, y causan los mismos efectos. Es decir, las cartas del niño travieso o científico loco, actúan sobre el parque infantil igual que sobre cualquier carta grande de mascota.

Para ganar el juego, el bebé de tu mascota objetivo deberá estar en una de las esquinas del parque infantil y en el parque no deberá haber ninguna carta de enfermedad o de enfado. Las cartas de estado, afectan a todos los bebés que estén en el Parque Infantil, por lo que nadie podrá ganar si hay alguna de enfado o enfermedad colocada en esta zona.

**Nota:** Si el parque infantil es el que recibe la carta de estado, todos los bebés que estén en el parque infantil estarán con el mismo estado, esto es, enfermo, enfadado, contento por los mimitos o sano por la veterinaria.



# DESCRIPCIÓN DE CARTAS DE ACCIÓN



**Trabajador de la Perrera:** Coge una carta al azar de la mano de cada jugador y llévala al descarte.



**Girl Scout:** Colócala sobre cualquier mascota o parque infantil y quedará protegida del científico loco. Cuando un científico loco se usa sobre una carta grande en la que hay una Girl Scout no hay efecto alguno, y ambas cartas se moverán a la pila de descarte.



**Tiovivo:** Cambia las cartas de la mano de todos los jugadores en un sentido u otro según indique el jugador que ejecuta la carta. El jugador que juega la carta, entregará obviamente menos de 4 cartas al jugador de su lado, por lo que éste tendrá que jugar tan solo con las cartas que tenga en mano cuando llegue su turno. (Si no tiene ninguna en su turno, robaría hasta completar 4 y pasaría turno)

**MÁS MASCOTAS - EAN 8437018229147**

Idea Original, Copyright y  
Derechos intelectuales (Átomo Games):

Raúl López, Juan Carlos Ruiz  
y Jorge Rodríguez. Diseño: Raúl López.

Ilustraciones: Francisco Millán

Quedan prohibidas la reproducción  
de las imágenes.

1ª Edición. Córdoba 2019.

Fabricado en España (AGRPriority.com)

**átomo**

[info@atomo-games.com](mailto:info@atomo-games.com) - [atomo-games.com](http://atomo-games.com)

