

Súbete a la montaña rusa más divertida y sé el primero en completar el recorrido.

CONTENIDOS

- 55 x cartas de vía
- 1 x reglas de juego



PREPARACIÓN E INSTRUCCIONES DE JUEGO

Se reparten todas las cartas a partes iguales entre los jugadores. Estos las sujetarán en su mano boca abajo e irán sacando cartas por turnos al centro de la mesa, una encima de las otras, en sentido horario. Los jugadores deberán realizar las acciones asociada a cada carta de forma correcta (ver descripción de cartas de juego). De tal manera que:

- El primero que se confunda
- o en su defecto, el último que lo haga bien robará dos cartas de castigo del mazo central.

Con independencia de quién cometa el error, continuará jugando aquel jugador al que le tocara por turno.

El primer jugador que se quede sin cartas en la mano, ganará la partida.

CARTAS DE JUEGO

Vía recta normal:

El vagón va por una zona tranquila. No hay ningún efecto en el juego.

Vía Looping:

El vagón se pone boca abajo por lo que los jugadores rápidamente deben agarrarse a la silla donde están sentados.

Vía gran salto:

La vía tiene un hueco por donde el vagón salta y queda suspendido hasta que vuelve a engancharse al siguiente tramo de vía. Los jugadores rápidamente deberán tapar la carta con su mano.

Vía bajada de mucha pendiente:

Los jugadores deberán levantar las manos debido al efecto de la gravedad.

Vía cruce:

Se realiza un cambio de sentido en el juego y por tanto se pasará de sentido horario a anti horario (y viceversa). En partidas a dos jugadores retirar estas cartas del juego.



ICONOS DE VAGÓN

Todas las cartas tienen un vagón en las esquinas:

VAGÓN BÁSICO



VAGÓN AVANZADO



Si el vagón que aparece en la carta es avanzado, significa que es más seguro para los pasajeros y como el jugador está mejor sujetado, estas cartas no tienen efecto alguno, por lo que ¡no hay que hacer las acciones! Si un jugador realiza las acciones será penalizado con las 2 cartas de castigo del mazo central.

CRÉDITOS

EAN 8437018229291

Autor: Raúl López

Idea original: Alex Montilla y Rafel Sbert

Ilustración: Amelia Sales

Diseño Gráfico: Raúl López

Producción: Átomo Games Editorial

Copyright y propiedad intelectual: Átomo Games Editorial

Primera edición - 2021



Go on the funniest roller coaster and be the first to finish the ride!

CONTENTS

- 55 x Track cards
- 1 x Game rulebook



SETUP AND HOW TO PLAY

Deal all the cards evenly between the players. They will keep them in their hands facing down.

In turns, players play cards in the centre of the table, one on top of other, in clockwise order. They must perform the actions corresponding to each played card correctly (see Game Cards). So that:

- The first player who makes a mistake,
 - or, otherwise, the last player who does it right,
- will draw 2 cards from the central deck as a penalty.

Regardless of the player who drew 2 cards, the game continues with the player who is next in turn.

The first player who runs out of cards wins the game!

GAME CARDS

Straight Track:

The car runs a quite stretch. There are no game effects.

Looping Track:

The car is upside down and so, players have to hold on to their chairs quickly!

Great Leap Track:

There is a gap along the track where the car jumps and hovers until it reaches the next track stretch. Players have to cover this card quickly with their hands!

Super Steep Decent Track:

Players have to raise their hands due to the effect of gravity!

Crossing Track:

There is a change in the order of play and now, clockwise order changes to anti-clockwise order (and vice versa). In a two-player game, these cards are removed from the game.



CAR SYMBOL

All the cards have a car in their corners.

BASIC CAR



ADVANCED CAR



If there is an Advanced Car in the card, it means it is safer for passengers and, as players are in a car with better restraints, these cards have no effect! That is, you don't have to perform any action! If a player performs any action, they will draw 2 cards from the central deck as a penalty.

CREDITS

EAN 8437018229291

Author: Raúl López

Original idea: Alex Montilla y Rafel Sbert

Illustration: Amelia Sales

Graphic Design: Raúl López

Production: Átomo Games Editorial

Copyright y intelectual property: Átomo Games Editorial

First edition - 2021

