



RAÚL LÓPEZ



ALBERTO G. "ZAVIEV"

# Kiddy Choc





Ha llegado la hora, los huevos están a punto de eclosionar, rompe el cascarón y comienza a sacar tus patas, manos y cabeza, ¿cuál será el primer dinosaurio en nacer?.

## COMPONENTES

- 4 dinosaurios troquelados
- 4 huevos troquelados
- 1 avestruz troquelada
- 4 dados de acción
- 22 cartas de prehistoria
- 1 reglas de juego

## OBJETIVO

Los jugadores deberán usar el resultado de los dados para ir retirando trozos de su huevo y colocando en los espacios libres los trozos de su dinosaurio. Además deben intentar colocar trozos de avestruz en sus rivales y retirar aquellas piezas que le hayan colocado. **Ganará el jugador que antes complete su dinosaurio.**

## PREPARACIÓN

1. Aquel jugador que más recientemente haya visto un dinosaurio en un libro, documental o película será el inicial. Después se seguirá en sentido horario.
2. Comenzando por el jugador inicial, los jugadores cogen un huevo y lo colocan en su lado de la mesa totalmente montado, posteriormente eligen uno de los dinosaurios y colocan sus trozos (montados o no, como prefiera el jugador) junto al huevo.
3. Se barajan todas las cartas de prehistoria y se dejan bocabajo formando un mazo en el centro de la mesa junto a los cuatro dados de acción y al avestruz, que se dejará correctamente montado.



## TURNO DE JUEGO

Comenzando por el jugador inicial, los jugadores juegan por turnos siguiendo el sentido de las agujas del reloj.

En su turno un jugador lanzará los cuatro dados. En función del resultado puede decidir si volver a tirar uno o varios de los dados para intentar mejorar su tirada. Realizada la segunda tirada el resultado ya será definitivo. Una vez que ya se ha conseguido los 4 resultados en los dados los va ejecutando en el orden que quiera el jugador.

## DADOS DE ACCIÓN

El juego se compone por cuatro dados, tres azules y uno rojo. Los resultados de los dados azules aplican al huevo del jugador que los lanza, mientras que el resultado del dado rojo influye sobre el jugador rival. Las funciones de las caras de los dados son las siguientes:



Retira un trozo de cascarón de tu huevo de dinosaurio. Puedes quitar cualquiera de los trozos salvo el central que ha de retirarse el último.



Coloca un trozo de dino en uno de los huecos que tengas libres de tu cascarón. Siempre se ha de colocar respetando la ubicación correcta del cuerpo de dinosaurio.



Retira un trozo de aveSTRUZ que otro jugador haya colocado en tu huevo de dino. El trozo se coloca nuevamente en el centro de la mesa.



Retira un trozo de dinosaurio que un rival tenga ubicado en su huevo.



Coloca un trozo de aveSTRUZ en una ubicación libre de un huevo rival. Ha de respetarse las correctas localizaciones del cuerpo.



Muestra la carta superior del mazo de prehistoria y juégala.

# CARTAS DE PREHISTORIA



**SAPO:** Entrega esta carta a un jugador rival, y cuando llegue su turno lo perderá dejando la carta en la zona de descarte.



**DIENTES DE SABLE:** Protege a tu huevo de cualquier ataque con cartas o dado rojo de un rival. Una vez que ha protegido se deja en la zona de descarte.



**TROGLODITA:** Entrega esta carta a un jugador rival y cuando llegue su turno debe jugar sólo con los dados azules. Terminado su turno coloca la carta en la zona de descarte.



**METEORITO:** Elige un rival como objetivo, el cual deberá retirar todas las piezas de dinosaurio que tenga acopladas en su huevo.



**AVESTRUZ:** Retira un trozo de aveSTRUZ de tu huevo o coloca un trozo de aveSTRUZ a un jugador rival siempre que tenga el hueco libre y respetando las localizaciones.



**RUEDA:** Cambia el sentido del juego. Esto es, si el jugador siguiente es el de la izquierda, cambia y ahora será el de la derecha.

Cuando un jugador tiene una carta de prehistoria ya asignada (por ejemplo "el sapo"), no puede ser objetivo de más cartas de prehistoria hasta que ya se haya ejecutado.

BABYDINO - EAN (8437018229062)

Idea Original y Creado por: Raúl López

Copyright y Derechos Intelectuales: Átomo Games

Diseño: Raúl López.

Ilustraciones: Alberto L. García (Zaviev)

Traducción: Gloria R. García

Quedan prohibidas la  
reproducción de las imágenes.

1<sup>a</sup> Edición. Córdoba 2019.

Fabricado en Polonia

Fabryka Kart



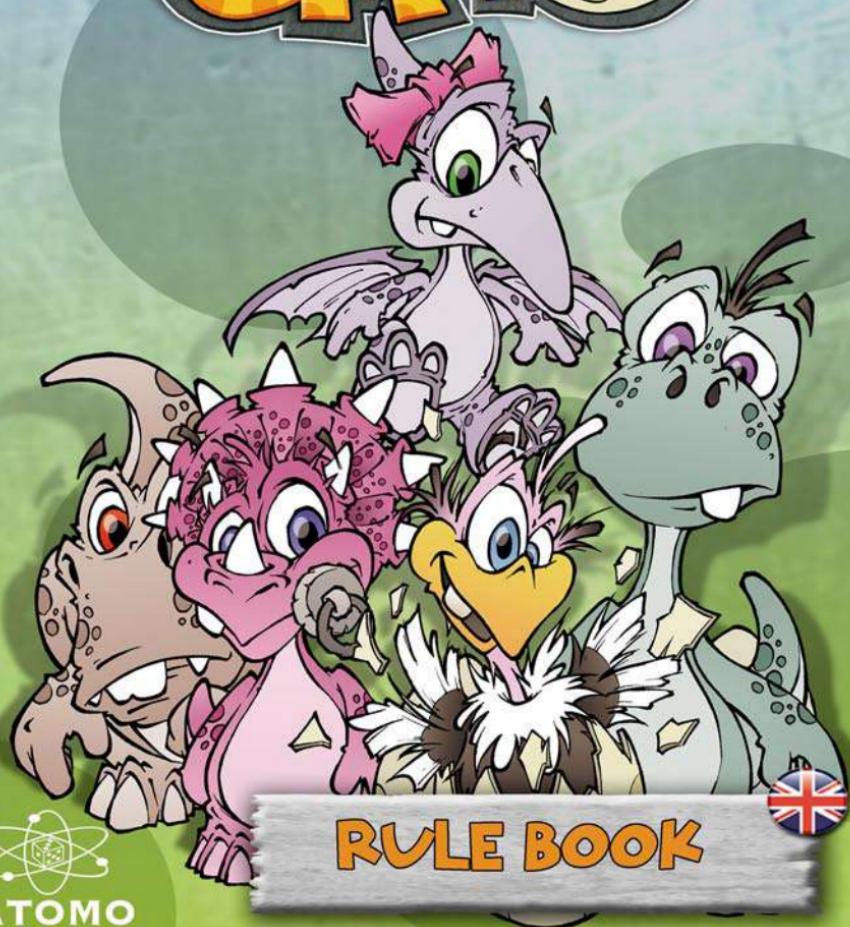


RAÚL LÓPEZ



ALBERTO G. "ZAVIEV"

# Kiddy Chix





It's time! Eggs are about to hatch! Break the eggshell and stick your legs, arms and head out. Which dinosaur will be born first?

## COMPONENTS

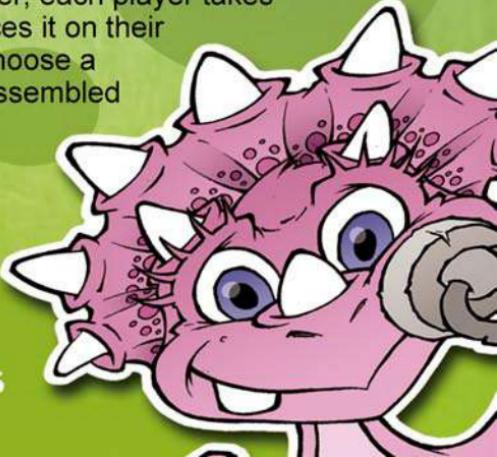
- 4 Die-cut Dinosaurs
- 4 Die-cut Eggshells
- 1 Die-cut Ostrich
- 4 Action Dice
- 22 Prehistory Cards
- 1 Rulebook

## OBJECT OF THE GAME

Players need to play the results of the dice in order to remove their eggshell pieces and put their dinosaur pieces instead. Besides, they will try to put any ostrich pieces in their opponents' eggshells and remove those in their own eggshell. **The first player who completes their dinosaur wins the game.**

## SET UP

1. The player who has seen a dinosaur in a book, documentary or film most recently will be the starting player. Then, the game continues in clockwise order
2. Beginning with the starting player, each player takes an eggshell, assembles it and places it on their side of the table. After that, they choose a dinosaur and place their pieces (assembled or not) next to their eggshell.
3. Shuffle the Prehistory cards to create a facing down deck. Place it in the middle of the table next to the four Action dice and the ostrich correctly assembled.



## TURN SEQUENCE

Beginning with the starting player, each player plays their turn in clockwise order.

During their turn, a player rolls the four dice. Depending on the results, they may choose to reroll any die to try to get a better throw (this second throw is definitive). Once they have the four results, they play them in the order they prefer.

## ACTION DICE

There are four dice, three blues and one red. The results of the blue dice affect the eggshell of the player who rolled them, while the result of the red die affects an opponent's eggshell. The different faces of the dice are the following:



Remove an eggshell piece from your dinosaur egg. You may remove any piece except for the central one, which is the last one to be removed.



Put a dino piece in one of the free spaces of your eggshell. This piece must always match with the right location of a dinosaur's body..



Remove an ostrich piece that has been put in your eggshell by an opponent. That piece returns back to the middle of the table.



Remove a dino piece from an opponent's eggshell.



Put an ostrich piece in a free space of an opponent's eggshell. The right location of a dinosaur's body must be respected.



Draw the top card of the Prehistory deck and play it.

## PREHISTORY CARDS



**TOAD:** Give this card to any player. When their turn starts, they will lose that turn. Then, discard the card.



**SABER-TOOTHED CAT:** Protect your eggshell from any attack by an opponent's card or red die. Once it has been protected, discard the card.



**TROGLODYTE:** Give this card to any player. When their turn starts, they will only roll the blue dice. Then, discard the card.



**METEORITE:** Choose a player as the target. They must remove all the dino pieces from their eggshell.



**OSTRICH:** Remove an ostrich piece from your eggshell or put one in an opponent's eggshell as long as they have a free space and it matches the right location.



**WHEEL:** The turn order changes. That is, if the next player is the one on your left, now the turn passes to the player on your right.

When a player has an assigned Prehistory card (for example "the toad"), they cannot be the target of more Prehistory cards until they discard that assigned card.

**BABYDINO - EAN (8437018229062)**

Original idea and created by: Raúl López

Copyright and Intellectual Property: Átomo Games

Design: Raúl López

Illustrations: Alberto L. García (Zaviev)

Translation: Gloria R. García

No part of this product may be  
reproduced

1st Edition. Córdoba 2019

Made in Poland

Fabryka Kart

