

REGLAMENTO



Ayúdate del sol, la lluvia, el viento y sé el primero en formar el arcoíris con sus siete colores, pero debes tener cuidado, las nubes y tormentas pueden impedirlo...

CONTENIDOS

La caja contiene un total de 88 cartas divididas en los siguientes tipos:

Cartas de arcoíris:



Cartas de clima:



PREPARACIÓN

Baraja las cartas de arcoíris y coloca el mazo boca abajo en el centro de la mesa. Por otro lado, baraja las cartas de clima y colócalas en un mazo distinto junto al de arcoíris también boca abajo.

OBJETIVO

Conseguirá la victoria el jugador que complete en primer lugar el arcoíris (formar la palabra "Rainbow"), y que no tenga una carta de tormenta en su "cielo".

MECÁNICA DEL JUEGO

Comenzará el jugador con menos edad, y se seguirá en sentido de las agujas del reloj. Cada jugador en su turno, revelará primero una carta de arcoíris que jugará y posteriormente una carta de clima. Las cartas que se juegan se colocan boca arriba encima de la mesa delante de cada jugador (que llamaremos "el cielo del jugador"). Un jugador nunca puede tener dos cartas iguales, por lo tanto si revela una carta que ya tiene deberá obligatoriamente ubicarla en el cielo de otro jugador. Si todos los jugadores tienen una carta y no se puede ubicar en ningún cielo se descartará. Cada mazo de cartas tendrá su descarte independiente, de tal manera que si un mazo se acaba antes de que termine una partida, se volverá a barajar y ubicar boca abajo para su uso. Una vez reveladas y jugadas la carta de cada uno de los mazos finaliza el turno.

DESCRIPCIÓN CARTAS DE CLIMA



SOL: Junto con la Lluvia elimina la Tormenta del cielo de un jugador.



LLUVIA: Junto con el Sol elimina la Tormenta del cielo de un jugador.



NUBE: Se coloca junto a una carta de arcoíris, sustituyendo la carta de la letra, impidiendo que se complete la palabra "RAINBOW"



VIENTO: Permite quitar una nube de un arcoíris, o bien robar una carta de arcoíris de otro jugador para ponerlo en otro cielo. Una vez usada se coloca en el descarte. Si ha servido para quitar una nube ésta también se colocaría en el descarte.



TORMENTA: Impide que salga el arcoíris y por tanto ganar el juego. Se puede eliminar siempre que se tenga un Sol y una Lluvia. En este caso la tres cartas se moverían al descarte.

MÁS MODOS DE JUEGO

Para los más pequeños:

De la baraja de clima, quitaremos las cartas de viento y nube, y jugaremos únicamente con las cartas de sol, lluvia y tormenta.

Tendremos que acompañar en todo momento al niñ@ asegurando que colocan correctamente las cartas de arcoíris y de clima.

Modo Cooperativo:

Para jugar a este modo de juego se deberá quitar un arcoíris completo del mazo de arcoíris. Todos los jugadores tienen que conseguir completar los 4 arcoíris antes de que termine la baraja de clima. Si los completan sin ninguna tormenta ganarán el juego, de lo contrario, perderán. La última decisión de jugar una carta la tiene cada jugador en su turno.

RAINBOW - EAN 13:8437018229017

Autor: Juan Carlos Ruiz

Ilustración: Pako Ávila

Maquetación y gráficos: Pako Ávila y Raúl López

Redacción de reglas: Juan Carlos Ruiz

Traducción: Emilio Pascual

Producción: Átomo Games

Copyright y Derechos Intelectuales: Átomo Games

Segunda Edición - 2019

• Fabricado por AGR Priority - España.



átomo

atomo-games.com

RULEBOOK



Help yourself with the sun, the rain and the wind to be the first to build a perfect seven colored rainbow. But beware of clouds and storms, they may jeopardize your chances of winning!

CONTENT

The game box contains 88 cards divided into the following archetypes:

Rainbow cards:



Climate cards:



PREPARATION

Shuffle all rainbow cards into a pile and put the deck face down in the center of the game table. Additionally, shuffle all climate cards into a separate pile and put the deck face down beside the rainbow deck.

OBJECTIVE

The first player to complete the word "RAINBOW" without any "storm" card in his/her sky wins the game.

GAME MECHANIC

The younger player begins the game, which will then develop in the clockwise direction. In their respective turns each player will reveal and play a rainbow card and a climate card. All cards played will be put in the table game in front of the player face up, thus creating the player's sky.

A player can never have the same two cards in his/her sky. If a player reveals a card that is already in his/her sky, he must put it in any other player's sky. If all players have already put the same card into their respective skies, it will be put into the corresponding discard pile. If any deck runs out of cards before the game ends, it will be reshuffled and put face down, so it can be used again. The turn ends once the cards from each of both decks have been played.

CLIMATE CARDS DESCRIPTION



SUN: I takes a storm card from any given player's sky into the discard pile.



RAIN: It takes a storm card from any given player's sky into the discard pile.



CLOUD: It is put on top of a rainbow card, thus preventing the word rainbow from being formed.



WIND: It allows the player to either take a cloud out of the game or to take a rainbow card from one player's sky to another. Once it is used, the cloud card is put into the discard pile.



STORM: It prevents the rainbow from materializing and therefore from winning the game. It can be eliminated playing both a sun a rain card. If so the three cards will be put into the discard pile.

MORE GAME OPTIONS

For the youngest kids:

We will take all wind and cloud cards from the climate deck, playing only with sun, rain and storm cards. We will be with the children during the game to make sure that all rainbow and climate cards are put in place correctly.

Cooperative game:

In order to play this way a full rainbow will be taken out of the rainbow deck.

All players must complete the four rainbows before the climate deck runs out of cards. No storm can appear in any sky or the game will be lost cards must be played in order to minimize damages in a cooperative way.

RAINBOW - EAN 13:8437018229017

Author: Juan Carlos Ruiz

Illustration: Pako Ávila

Graphic Design: Pako Ávila y Raúl López

Rules redaction: Juan Carlos Ruiz

Traslate: Emilio Pascual

Production: Átomo Games

Copyright and Rights: Átomo Games

Second Edition - 2019

• Made by AGR Priority - España.



átomo

atomo-games.com

SPIELANLEITUNG



Benutze den Sonne, den Regen und das Wetter, um als erste einen perfekten 7-Farben Regenbogen zu bauen. Aber hüte dich vor Wolken und Stürmen, denn sie gefährden deine Chance zu gewinnen!

INHALT

Diese Box enthält 88 Karten der folgenden Typen:

Regenbogen-Karten (blau):



Wetter-Karten (gelb):



SPIELAUFBAU

Alle Regenbogen-Karten werden gemischt und verdeckt in einem Stapel in die Mitte des Spielbretts gelegt. Dann werden alle Wetter-Karten gemischt und verdeckt in einen Stapel daneben gelegt.

ZIEL DES SPIELS

Der erste Spieler, der das Wort "RAINBOW" ohne Stürme in seinem Himmel gebaut hat, ist der Sieger.

SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel, danach läuft es im Uhrzeigersinn. Weiter jeder Spieler zieht eine Regenbogen-Karte, eine Wetter-Karten und deckt sie auf. Alle Karten werden aufgedeckt vor dem Spieler hingelegt. Damit der Spieler-Himmel aufgebaut.

Spieler können nur eine Regenbogen-Karte oder eine Wetter-Karte des gleichen Typs in ihrem Himmel haben. Wenn ein Spieler eine Karte zieht, die bereits in seinem Himmel ist, dann muss er sie in einen Himmel legen. Wenn alle Spieler diese Karte in ihrem Himmel haben, dann wirft der Spieler diese Karte ab. Wenn der Stapel leer ist und ein Spieler eine Karte ziehen müsste, wird aus den abgelegten Karten der neue Stapel. Die entsprechende Reihe ist somit beendet.

WETTER-KARTEN



SONNE: wenn es bereits eine Regen-Karte und eine Sturm-Karte gibt, dann wirf alle drei Karten des Himmels deiner Wahl ab.



REGEN: wenn es bereits eine Sonne-Karte und eine Sturm-Karte gibt, dann wirf alle drei Karten des Himmels deiner Wahl ab.



WOLKE: lege diese Karte neben eine Regenbogen-Karte in den Himmel deiner Wahl. Damit das Wort "RAINBOW" kann nicht gebaut sein.



WIND: wirf eine Wolke-Karte aus dem Himmel deiner Wahl ab



STURM: der Spieler, der diese Karte in seinem Himmel hat, kann nicht gewinnen. Der Sturm kann mit einer Sonne-Karte und einer Regen-Karte abgeworfen werden. Wenn ja, lege alle drei Karten auf den Ablagestapel.

SPIELVARIANTEN

Für die jüngsten Spieler:

In dem Wetter-Stapel benutzt man keine Wind oder Wolke-Karten, damit nur mit Sonne, Regen und Sturm-Karten gespielt wird. Erwachsene werden mit der Anordnung der Regenbogen und Wetter-Karten, um den Kindern zu helfen.

Kooperatives Spiel:

Nimm einen kompletten Regenbogen aus dem Spiel. Alle Spieler müssen zusammen die 4 Regenbogen bauen bevor der Wetterstapel leer ist. Wenn eine Sturm-Karte im Spiel ist, dann verlieren alle Spieler. Spiele deine Karten mit Bedacht, um Schaden zu minimieren

RAINBOW - EAN 13:8437018229017

Konzept: Juan Carlos Ruiz

Design und Abbildungen: Pako Ávila

Rules redaction: Juan Carlos Ruiz

Traslate: Emilio Pascual

Production: Átomo Games

Copyright und Geistiges Eigentum : Átomo Games

Erstausgabe - 2019

Made by AGR Priority - España.



átomo

atomo-games.com