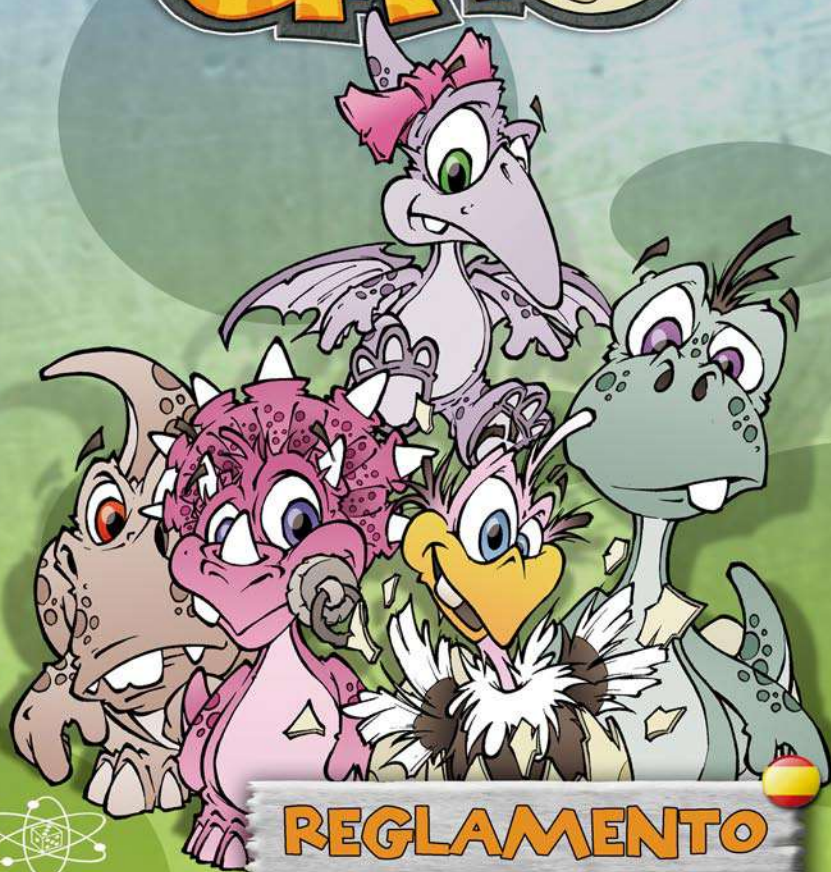




RAÚL LÓPEZ



ALBERTO G. "ZAVIEV"



REGLAMENTO





Ha llegado la hora, los huevos están a punto de eclosionar, rompe el cascarón y comienza a sacar tus patas, manos y cabeza, ¿cuál será el primer dinosaurio en nacer?.

COMPONENTES

- 4 dinosaurios troquelados
- 4 huevos troquelados
- 1 avestruz troquelada
- 4 dados de acción
- 22 cartas de prehistoria
- 1 reglas de juego

OBJETIVO

Los jugadores deberán usar el resultado de los dados para ir retirando trozos de su huevo y colocando en los espacios libres los trozos de su dinosaurio. Además deben intentar colocar trozos de avestruz en sus rivales y retirar aquellas piezas que le hayan colocado. **Ganará el jugador que antes complete su dinosaurio.**

PREPARACIÓN

1. Aquel jugador que más recientemente haya visto un dinosaurio en un libro, documental o película será el inicial. Después se seguirá en sentido horario.
2. Comenzando por el jugador inicial, los jugadores cogen un huevo y lo colocan en su lado de la mesa totalmente montado, posteriormente eligen uno de los dinosaurios y colocan sus trozos (montados o no, como prefiera el jugador) junto al huevo.
3. Se barajan todas las cartas de prehistoria y se dejan bocabajo formando un mazo en el centro de la mesa junto a los cuatro dados de acción y al avestruz, que se dejará correctamente montado.



TURNO DE JUEGO

Comenzando por el jugador inicial, los jugadores juegan por turnos siguiendo el sentido de las agujas del reloj.

En su turno un jugador lanzará los cuatro dados. En función del resultado puede decidir si volver a tirar uno o varios de los dados para intentar mejorar su tirada. Realizada la segunda tirada el resultado ya será definitivo. Una vez que ya se ha conseguido los 4 resultados en los dados los va ejecutando en el orden que quiera el jugador.

DADOS DE ACCIÓN

El juego se compone por cuatro dados, tres azules y uno rojo. Los resultados de los dados azules aplican al huevo del jugador que los lanza, mientras que el resultado del dado rojo influye sobre el jugador rival. Las funciones de las caras de los dados son las siguientes:



Retira un trozo de cascarón de tu huevo de dinosaurio. Puedes quitar cualquiera de los trozos salvo el central que ha de retirarse el último.



Coloca un trozo de dino en uno de los huecos que tengas libres de tu cascarón. Siempre se ha de colocar respetando la ubicación correcta del cuerpo de dinosaurio.



Retira un trozo de avestruz que otro jugador haya colocado en tu huevo de dino. El trozo se coloca nuevamente en el centro de la mesa.



Retira un trozo de dinosaurio que un rival tenga ubicado en su huevo.



Coloca un trozo de avestruz en una ubicación libre de un huevo rival. Ha de respetarse las correctas localizaciones del cuerpo.



Muestra la carta superior del mazo de prehistoria y júégala.

CARTAS DE PREHISTORIA



SAPO: Entrega esta carta a un jugador rival, y cuando llegue su turno lo perderá dejando la carta en la zona de descarte.



DIENTES DE SABLE: Protege a tu huevo de cualquier ataque con cartas o dado rojo de un rival. Una vez que ha protegido se deja en la zona de descarte.



TROGLODITA: Entrega esta carta a un jugador rival y cuando llegue su turno debe jugar sólo con los dados azules. Terminado su turno coloca la carta en la zona de descarte.



METEORITO: Elige un rival como objetivo, el cual deberá retirar todas las piezas de dinosaurio que tenga acopladas en su huevo.



AVESTRUZ: Retira un trozo de avestruz de tu huevo o coloca un trozo de avestruz a un jugador rival siempre que tenga el hueco libre y respetando las localizaciones.



RUEDA: Cambia el sentido del juego. Esto es, si el jugador siguiente es el de la izquierda, cambia y ahora será el de la derecha.

Cuando un jugador tiene una carta de prehistoria ya asignada (por ejemplo "el sapo"), no puede ser objetivo de más cartas de prehistoria hasta que ya se haya ejecutado.

BABYDINO - EAN (8437018229062)

Idea Original y Creado por: Raúl López

Copyright y Derechos intelectuales: Átomo Games

Diseño: Raúl López.

Ilustraciones: Alberto L. García (Zaviev)

Traducción: Gloria R. García

Quedan prohibidas la reproducción de las imágenes.

1ª Edición. Córdoba 2019.

Fabricado en Polonia

Fabryka Kart

