



# CHUCHES

¡Qué fiesta de cumpleaños! Y por fin llega el momento que todos estabais deseando, la piñata. ¿Quién conseguirá más gominolas? ¿Quién se llevará las más ricas?

CHUCHES es un divertido juego para toda la familia de 2 a 6 jugadores a partir de 3 años de edad y con una duración aproximada de 10 minutos.

## **OBJETIVO**

La piñata se ha roto y todo está lleno de chuches. Para ganar la partida deberás coger cuantas puedas, pero recuerda que tus favoritas (según tu carta de gustos) te darán más puntos.

## CONTENIDOS

El juego contiene un total de 71 cartas de chuches divididas en diferentes tamaños, 6 de ellas son cartas de gustos y 1 carta de muela picada. El resto... ¡¡son CHUCHES!!



Gusto



Muela




Chuches

## PREPARACIÓN

En función del número de jugadores se utilizarán los siguientes conjuntos de cartas:

- **Para 2 jugadores:** se usa un juego de cartas de tamaño grande (cuadradas o redondas) + un juego de cartas de tamaño pequeño.
- **Para 3 jugadores:** se usan todas las cartas grandes (cuadradas y redondas) + un juego de cartas pequeño.
- **De 4 a 6 jugadores:** se usan todas las cartas.

**2**



Pon las cartas a utilizar según el número de jugadores dentro de la caja de chuches y aparta las que no se vayan a usar. El jugador que haya ido a un cumpleaños o fiesta con piñata hace menos tiempo será el jugador inicial (en partidas posteriores, se irá cambiando el jugador inicial en el sentido de las agujas del reloj). Este jugador se pondrá en pie... y abrirá la piñata. Para ello dará la vuelta a la caja con las cartas desde lo alto de la mesa. Después el resto de jugadores, siguiendo el sentido horario, cogerán un puñado de cartas tan grande como puedan y lo volverán a lanzar hacia arriba.

Una vez que todos hayan lanzado se repartirá a cada jugador de forma aleatoria una carta de gustos. Esta se colocará boca arriba delante de cada jugador.

Se acaba de romper la piñata y toca coger las CHUCHES!!



## TURNO DE JUEGO

El primero en coger chuches será el jugador inicial y después pasará el turno al jugador a su izquierda, siguiendo las agujas del reloj.

Cuando te toque tu turno, podrás coger la chuche que prefieras (solo una), siempre que la ilustración de la misma se vea completamente (es decir, el dibujo de la chuche no puede estar tapado por otra carta).



Si la carta que coges tiene un icono de acción, esta se ejecutará inmediatamente. Tras coger tu chuche y ejecutar la acción (si la hubiera), será turno del siguiente jugador.

## ICONOS DE ACCIÓN

Cuando coges una carta con un icono de acción esta debe ejecutarse en ese momento. Las posibles acciones son:



• **Antifaz:** roba una carta de chuche a otro jugador.



• **Fuegos artificiales:** baraja las cartas de la mesa. Para ello coge el puñado más grande que puedas con las dos manos y lánzalo hacia arriba (las cartas que se caigan al suelo se lanzan a la mesa nuevamente).



• **Regalo:** regala una de tus chuches a otro jugador.



• **Muela picada:** coge la carta de muela picada y dásela al jugador que prefieras. Si un jugador tiene ya la muela picada colocada, es obligatorio moverla a otro jugador.

## FIN DE LA PARTIDA

La partida terminará cuando hayáis cogido todas las de chuches de la mesa. ¡Ahora toca conocer quién es el ganador!

Cada chuche que hayas cogido te dará un punto, salvo que sea del tipo que no te gustan según tu carta de gustos que no puntuarán nada. Las chuches que sean de tus favoritas, te darán un punto adicional. Y si al terminar la partida tienes la carta de muela picada, perderás 3 puntos.

El jugador con mayor puntuación final será el vencedor. En caso de empate ganará el jugador con más cartas de chuches. Si sigue el empate, ambos jugadores compartirán la victoria.

## MODOS DE JUEGO ADICIONALES

### • Pequechuches:

Para partidas con niños entre 3 y 4 años. Se recomienda ignorar los iconos de acción de las cartas.





· **La piñata veloz:**

Tu objetivo en esta modalidad de juego es coger tantas chuches como puedas. No existen turnos. Coge tantas cartas como puedas, sin considerar ni su posición (pueden estar tapadas) ni los iconos de acción.

Después de abrir la piñata igual que en el modo normal, los jugadores miraréis de nuevo vuestra carta de gustos y la colocaréis boca abajo (no podréis mirarla de nuevo hasta terminar la partida).

Después el jugador inicial contará hasta 3 y todos los jugadores cogeréis las cartas tan rápido como podáis, utilizando una sola mano y colocándolas encima de vuestra carta de gustos. Cuando hayáis cogido todas las cartas, contaréis vuestros puntos de la misma forma que en el modo básico (sin contar la muela picada, que en esta modalidad no se usará).

Ganará el jugador que consiga más puntuación y, en caso de empate, la victoria será para aquel que haya conseguido más cartas.

## CRÉDITOS

CHUCHES – EAN 8437018229079

Idea Original y creadores : Jorge Rodríguez,  
Juan Carlos Ruiz y Raúl López

Diseño e Ilustración: Javier Boyano

Traducción al inglés: Gloria R. Garcia

Copyright y Derechos reservados:

Átomo Games

Quedan prohibidas las reproducción  
de las imágenes.

1ª Edición. Córdoba 2019

Fabricado en España

Agpriority S.L.



**ATOMO**  
GAMES

[www.atomo-games.com](http://www.atomo-games.com)  
[info@atomo-games.com](mailto:info@atomo-games.com)  
t: @atomoeditorial  
f: /atomogames





What a birthday party! And now, the moment everyone was waiting for: The piñata!

Who will get more candies? Who will get the most delicious ones?

CANDIES is a fun family game for 2 to 6 players, for ages 3 and above, and with a length of about 10 minutes.

### **OBJECT OF THE GAME**

The piñata has been broken and there are candies everywhere. To win the game, you must get as many as you can. But remember, your favourite candies (according to your Taste card) will give you more points.

## COMPONENTS

The game has a total of 71 Candy cards divided in different sizes. Six of them are Taste cards, one is a Rotten Tooth card, and the rest are... CANDIES!



Taste



Rotten Tooth




Candies

## SET UP

Depending on the number of players, take the following sets of cards:

- **2 players:** Take a set of big cards + a set of small cards (square or round).
- **3 players:** Take all sets of big cards (square and round) + a set of small cards (square or round).
- **4-6 players:** Take all the cards.

**10**



Place all the cards that you are going to play with inside the candy box, and put aside the remaining cards. The player who went to a birthday party or a piñata party most recently is the starting player (for later games, the starting player will change in clockwise order).

The starting player stands up and... opens the piñata! That is, they turn the box with the cards upside-down over the table. Then, in clockwise order, the other players grab a handful of cards, as big as they can, and throw them over the table.

Once they have thrown the cards, deal a Taste card to each player randomly. They must place this card facing up in front of them.

As the piñata has been broken, it's time to take the CANDIES!



## GAME TURN

First, the starting player draws a Candy card and then the turn passes to the player on their left in clockwise order.

During your turn, you may draw the Candy card you prefer (only one) as long as you can completely see its picture (the picture of a candy mustn't be covered by another card).



If the card you draw has an Action symbol, that action is carried out immediately. After you have drawn a Candy card and carried out its action (if possible), the turn passes to the next player.

## ACTION SYMBOLS

When a player draws a card with an Action symbol, that action must be carried out immediately. The different actions are:



• **Mask:** Draw another player's Candy card.



• **Fireworks:** Shuffle the cards on the table. That is, grab a very big handful of cards with your two hands and throw them over the table (cards on the floor are thrown over the table again).



• **Present:** Give one of your Candy cards to another player.



• **Rotten Tooth:** Draw the Rotten Tooth card and give it to a player you choose. If a player already has the Rotten Tooth card in front of them, it is obligatory to move it in front of another player.

## END OF THE GAME

The game ends when players have drawn all the Candy cards on the table. Now it's time to know who the winner is!

Each candy gives you 1 point, unless it is a candy you don't like according to your Taste card; in that case, a candy gives you 0 points. Your favourite candies give you 1 extra point. However, if a player has the Rotten Tooth card at the end of the game, they lose 3 points.

The player with the most points is the winner. In case of a tie, the player with the most Candy cards is the winner. If the tie persists, players share the victory.

## GAME VARIANTS

### • Kiddie Candies:

A game variant for 3-4 years old children. It is played as always, just ignore the Action symbols of the cards.





• **The Hasty Piñata:**

In this game variant, players need to get as many candies as they can, regardless of the position of the cards on the table (they can be covered) or their Action symbols. There are no turns.

After opening the piñata as always, players take another look to their Taste cards and place them facing down in front of them (players cannot look their Taste cards again until the end of game).

Then, the starting player counts to 3 and all players draw cards, as fast as they can, using only one hand and placing the cards on top of their Taste cards. When there are no more cards to draw, players count their points as always (the Rotten Tooth card doesn't count in this variant).

The player with the most points is the winner. In case of a tie, the player with the most Candy cards is the winner.



## CREDITS

CHUCHES – EAN 8437018229079

Authors : Jorge Rodríguez,

Juan Carlos Ruiz y Raúl López

Graphic Design and Layout: Javier Boyano

English Translation: Gloria R. Garcia

Copyright and Intellectual Property:

Átomo Games

First Edition. Córdoba 2019

Made by Agrpriority S.L.



**ATOMO**  
GAMES

[www.atomo-games.com](http://www.atomo-games.com)  
[info@atomo-games.com](mailto:info@atomo-games.com)  
t: @atomoeditorial  
f: /atomogames